

TITUS THE FOX



TITUS THE
FOX
AMIGA
IMEG RECOMMENDED
DISK 061040 EU

to Marrakech and Back

TITUS the Fox

To Marrakech and Back

Join Titus the Fox in his hilarious adventure 'To Marrakech and Back'. On foot, riding a skateboard or flying your magic carpet, you set off across the Sahara to free your kidnapped love - Foxy! You encounter many enemies such as Babyboon, the kid with the deadly bottle, and Toyo the spectacled snake. This mega-game has already been hailed by the critics as the reference for Jump'n'Runs in the computer games world.

- Platform game of exceptional size: More than 900 screens on 15 levels with 54 extraordinary enemies.
- Secret rooms, hidden bonuses and deadly traps.
- Unique system of interaction: player - enemies - objects - backgrounds.
- Options: level codes, continue, adjustable multi-directional scrolling.
- Exploits full capacity of each machine: Amiga (50 Hz, more than 60 colours on screen, hardware sprites), PC (AdLib Card).

Nach Marrakesch und zurück

Begleite Titus, den Fuchs, auf seiner phantastischen Abenteuerreise :nach Marrakesch und zurück". Zunächst mußt Du die Wüste Sahara durchqueren, um 'Foxinchen', Deine gekidnappte Freundin und einzige wahre Liebe zu befreien. Unterwegs — per pedes, mit einem Skateboard oder auf dem fliegenden Teppich — begegnen Dir die unwahrscheinlichsten Figuren, wie z.B. Babyboon, das Kind mit der tödlichen Flasche oder Toyo, die kurzsichtige Brillenschlange. Dieses Mega-Game setzt neue Maßstäbe für Jump & Run-Spiele im Computer-Softwaremarkt.

- Außergewöhnlich großes Plattform-Spiel mit mehr als 900 Screens in 15 Levels und 54 besonders 'netten' Gegnern.
- Geheime Räume, versteckte Boni und tödlichen Fallen.
- Einzigartiges Interaktions-System: Spieler - Gegner - Gegenstände - Hintergrund.
- Optionen: Level-Codes, Continue, multidirektionales Scrolling.
- Nutzt die Kapazität jedes Computer-Systems voll aus: Amiga (50 Hz, mehr als 60 Farben gleichzeitig, Hardware-Sprites), MS-DOS (unterstützt Adlib-Soundkarte).

Andata e ritorno per Marrakesh

Fatti coinvolgere dalla nuova, allegra avventura di Titus the Fox in 'Andata e ritorno per Marrakesh'. A piedi, con lo skateboard o volando col tuo tappeto magico, ti avventurerai nel deserto del Sahara con lo scopo di liberare la tua amata Foxette. Sul tuo cammino ti imbatterai in molti nemici, tra i quali Babyboom, il bambino con la bottiglia mortale, e Toyo, il serpente occhialuto. Questo mega-gioco è già stato evidenziato dalla critica come riferimento per Jump'n'Runs nel mondo del micro-computing.

- Schema di gioco di eccezionale varietà e durata: più di 900 schermi per i 15 livelli con 54 straordinari nemici.
- Stanze segrete, bonus nascosti e trappole mortali.
- Eccezionale sistema di interazione: giocatore / nemici / oggetti / sfondi scenografici.
- Opzioni: codici dei livelli, prosecuzione, scrolling multi-direzionale regolabile.
- Azioni a piena capacità di ciascun computer: Amiga (50 Hz, più di 60 colori sullo schermo), PC (Adlib Card).

©1992 Titus. Titus the Fox, Titus and the Titus logo are registered trademarks of Titus, all rights reserved - Product description, screenshots represent Amiga version - Screenshots are only intended to be illustrative of the game and not the screen which vary considerably between different formats in quality and appearance and are subject to the computer specification. Additionally, some features may not be available depending upon the computer specifications - Titus reserves the right to make modifications in the product at any time and without notice - Printed in France.

3 417240 510409

